



1.B : Notions de base



Olivier GLÜCK
 Université LYON 1 / Département Informatique
 Olivier.Gluck@univ-lyon1.fr
<http://perso.univ-lyon1.fr/olivier.gluck>

1

Copyright

- Copyright © 2022 Olivier Glück; all rights reserved
- Ce support de cours est soumis aux droits d'auteur et n'est donc pas dans le domaine public. Sa reproduction est cependant autorisée à condition de respecter les conditions suivantes :
 - Si ce document est reproduit pour les besoins personnels du reproducteur, toute forme de reproduction (totale ou partielle) est autorisée à la condition de citer l'auteur.
 - Si ce document est reproduit dans le but d'être distribué à des tierces personnes, il devra être reproduit dans son intégralité sans aucune modification. Cette notice de copyright devra donc être présente. De plus, il ne devra pas être vendu.
 - Cependant, dans le seul cas d'un enseignement gratuit, une participation aux frais de reproduction pourra être demandée, mais elle ne pourra être supérieure au prix du papier et de l'encre composant le document.
 - Toute reproduction sortant du cadre précisé ci-dessus est interdite sans accord préalable écrit de l'auteur.

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

2

Remerciements

- Certains transparents sont basés sur des supports de cours de :
 - Danièle DROMARD (PARIS 6)
 - Andrzej DUDA (INP Grenoble/ENSIMAG)
 - Shivkumar KALYANARAMAN (RPI/ECSE)
 - Alain MILLE (LYON 1)
 - CongDuc PHAM (LYON 1)
 - Michel RIVEILL (Université de Nice/ESSI)
 - L'Institut National des Télécommunications (INT)
 - Cisco Networking Academy
- Des figures sont issues des livres cités en bibliographie

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

3

Bibliographie

- « *Réseaux* », 4^{ème} édition, Andrew Tanenbaum, Pearson Education, ISBN 2-7440-7001-7
- « *Réseaux et Télécoms* », Claude Servin, Dunod, ISBN 2-10-007986-7
- « *Analyse structurée des réseaux* », 2^{ème} édition, J. Kurose et K. Ross, Pearson Education, ISBN 2-7440-7000-9
- « *TCP/IP Illustrated Volume 1, The Protocols* », W. R. Stevens, Addison Wesley, ISBN 0-201-63346-9
- « *TCP/IP, Architecture, protocoles, applications* », 4^{ème} édition, D. Comer, Dunod, ISBN 2-10-008181-0
- « *An Engineering Approach to Computer Networking* », Addison-Wesley, ISBN 0-201-63442-6

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

4

Bibliographie

- Internet...
 - <http://www.guill.net/>
 - <http://www.courseforge.org/courses/>
 - <http://www.commentcamarche.net/cmdoc/>
 - <http://www.protocols.com/>
 - http://dir.yahoo.com/Computers_and_Internet/
 - <http://www.rfc-editor.org/> (documents normatifs dans TCP/IP)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

5

Plan de la partie 2

- Quelques éléments sur la transmission de l'information
 - L'information et sa représentation
 - Les techniques de transmission
 - Modélisation d'un canal de transmission
 - Les supports de transmission
 - Les modes de transmission
 - Les différentes topologies
- Les architectures protocolaires
 - Architecture en couches et encapsulation
 - Le modèle de référence (OSI)
 - Le modèle TCP/IP

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

6

Quelques éléments sur la transmission de l'information

- L'information et sa représentation
- Les techniques de transmission
- Modélisation d'un canal de transmission
- Les supports de transmission
- Les modes de transmission
- Les différentes topologies

7

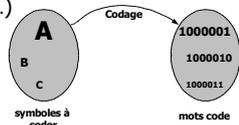
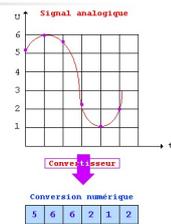
Deux types d'information

- Données continues
 - données continues résultant de la variation continue d'un phénomène physique (voix, température, image, lumière, ...)
 - infinités de valeurs dans un intervalle borné
 - un capteur fournit une tension électrique proportionnelle à l'amplitude du phénomène
- Données discrètes
 - suite discontinue de valeurs dénombrables
 - un texte est une association de mots eux-mêmes composés de lettres (symboles élémentaires)

8

Traitement informatique

- Il faut associer une valeur binaire à chaque élément d'information
 - numérisation de l'information pour des données continues (échantillonnage)
 - codage de l'information pour des données discrètes (code Baudot, code ASCII, ...)



9

Du binaire à la transmission ... (1)

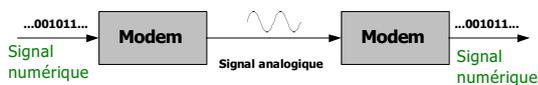
- Transmission en bande de base
 - les bits sont directement représentés par des valeurs de tensions
 - simplicité du codage mais distances limitées à quelques kilomètres (bande passante, rapidité de modulation, rapport signal/bruit du canal)
 - occupe toute la bande passante (pas de multiplexage)
 - code NRZ, code Manchester, code Miller, ...



10

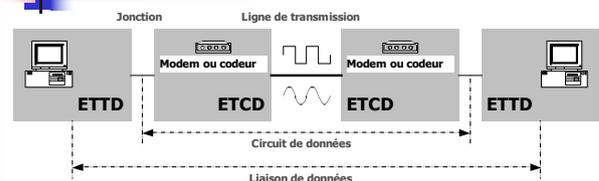
Du binaire à la transmission ... (2)

- Transmission large bande ou par modulation
 - utilise les théories de Fourier sur la décomposition d'un signal périodique
 - adaptée aux longues distances (transposition dans un domaine de fréquences adapté au support, protection du bruit)
 - résout le problème du multiplexage



11

Modèle général d'un canal de transmission



- ETTD - DTE (*Data Terminal Equipment*)
 - Équipement Terminal de Traitement de Données
 - contrôle de la communication
 - source/collecteur des données

12

Modèle général d'un canal de transmission

- **ETCD - DCE (Data Communication Equipment)**
 - Equipement Terminal de Circuit de Données
 - adaptation entre le terminal et le support
 - fournit au support un signal adapté à ses caractéristiques
 - modifie la nature du signal mais pas sa signification

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 13

13

Modèle général d'un canal de transmission

- **Jonction ou interface :**
 - permet à l'ETDD de piloter l'ETCD pour établissement et libération du circuit, échange de données, ...
 - utilise un signal numérique

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 14

14

Modèle général d'un canal de transmission

- **Support ou ligne de transmission :**
 - caractéristiques physiques (débit, taux d'erreurs, ...)
 - transmission d'une onde lumineuse, acoustique, électromagnétique ou électrique : supports optiques, aériens, filaires

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 15

15

Les supports de transmission (1)

- **paire torsadée : téléphonie, LAN**
 - large infrastructure existante
 - débit limité (centaine de Mbits/s)
- **câble coaxial : TV, LAN, (MAN ?)**
 - plus coûteux, meilleurs débits (1 à 2 Gbits/s sur 1km)
 - meilleure protection contre les interférences
- **fibres optiques : LAN, MAN, WAN**
 - de moins en moins coûteuse
 - 30km sans répéteur, fiabilité
 - très haut-débit (50000 Gbits/s en théorie)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 16

16

Les supports de transmission (2)

- **faisceaux hertziens : MAN, LAN**
 - infrastructure peu coûteuse
 - erreurs fréquentes et dépendantes des conditions climatiques
- **satellites : WAN**
 - répéteurs dans le ciel
 - grande couverture géographique
 - bande passante élevée
 - délais élevés (250 à 300 ms de latence)
 - coût élevé par équipement

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 17

17

Les supports de transmission (3)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 18

18

Les supports de transmission (4)

Signal sortant (Tx)

Signaux électriques - câble en cuivre

Impulsion lumineuse - câble à fibre optique

Signal numérique - AM, FM, PM

Signaux hyperfréquence - sans fil

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 19

19

Les supports de transmission (5)

Signal numérique pur

Signal d'interférence

Exemple d'interférences sur un support cuivre

Signal numérique avec interférence

Ce que l'ordinateur lit

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 20

20

Les composants d'un réseau

Périphériques finaux

Ordinateur de bureau, Ordinateur portable, Imprimante, Téléphone IP, Tablettes sans fil, Terminal TéléPrésence

Périphériques intermédiaires

Routeur sans fil, Commutateur LAN, Routeur, Commutateur multicouche, Pare-feu

Supports réseau

Supports sans fil, Supports LAN, Supports WAN

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 21

21

Notion de qualité de service

- 3 paramètres
 - débit (volume)
 - latence (temps de transfert et variation de celui-ci)
 - fiabilité (taux d'erreurs)
- Chaque flux de données a ses propres contraintes
 - voix, vidéo : débit constant
 - transfert de fichiers : fiabilité et débit élevés
- Le réseau de transport doit s'adapter !
 - Choix du « meilleur » chemin
 - Correction des erreurs, ...

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 22

22

Les modes de transmission

L'organisation des échanges

Liaison simplex

Liaison half duplex (à l'alternat)

Liaison full duplex

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 23

23

Les modes de transmission

- Le mode de liaison
 - liaison point à point
 - liaisons multi-points
 - le support est partagé par plusieurs terminaux
 - politiques d'accès au support
 - le mode maître/esclave (*polling/selecting*)
 - le mode d'égal à égal (réseaux locaux)
- Transmission parallèle/série
 - transfert simultané de tous les bits d'un mot
 - transfert successif de chacun des bits d'un mot
- Transmission synchrone/asynchrone
 - les horloges sont synchronisées
 - les horloges dérivent (bit de start/stop)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 24

24

Les différentes topologies

- Topologie horizontale (en bus)
- Topologie en étoile
- Topologie en anneau
- Topologie maillée
- Topologie hiérarchique à 2 niveaux

Olivier Glück

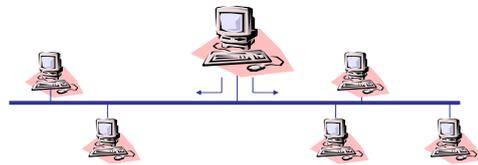
Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

25

25

Topologie horizontale (Bus)

- Tout le monde parle à tout le monde



Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

26

26

Topologie en étoile

- Un nœud central émule n liaisons point à point



Olivier Glück

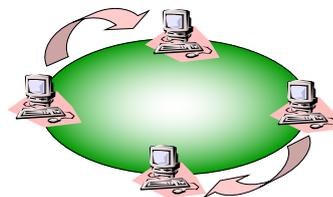
Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

27

27

Topologie en anneau

- Adaptée aux longues distances
- Permet des débits élevés



Olivier Glück

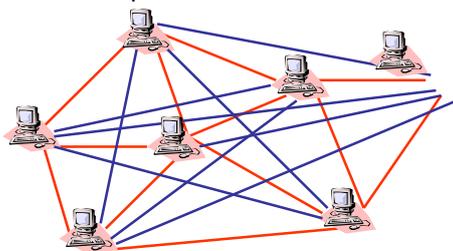
Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

28

28

Topologie maillée

- Plusieurs chemins pour aller d'un nœud à un autre



Exemple de 7 sites entièrement maillés 2 à 2.

Olivier Glück

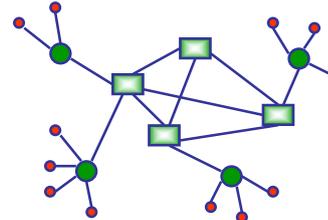
Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

29

29

Topologie hiérarchique (2 niveaux)

- Mélange de la topologie maillée (au cœur) et de la topologie étoile (aux extrémités)
 - Réduction du nombre de liaisons
 - Meilleure utilisation des ressources



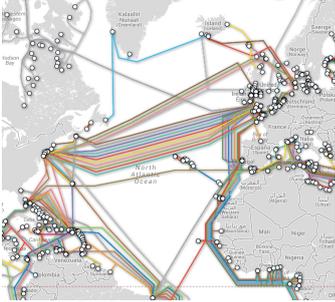
Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

30

30

Les liaisons sous-marines



Submarine Cable List

Apollo
 Email link
 RFS: February 2003
 Cable Length: 13,000 km
 Owners: Alcatel-Lucent, Vodafone
 URL: <http://www.apollo-scs.com>

Landing Points

Bude, United Kingdom
 Lannion, France
 Manasquan, New Jersey, United States
 Shirley, New York, United States

Source <http://www.submarinecablemap.com/>

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 31

31



Les architectures protocolaires

Architecture en couches et encapsulation
 Le modèle de référence (OSI)
 Le modèle TCP/IP

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 32

32

« Architecture protocolaire réseau »

- Architecture protocolaire réseau : un modèle complet de communication
- Historiquement, une architecture par constructeur
 - SNA (*System Network Architecture*) d'IBM
 - DSA (*Distributed System Architecture*) de BULL
- Besoin d'un modèle normalisé
 - complexité croissante des besoins utilisateur
 - diversité des solutions adoptées
 - incompatibilité des architectures constructeurs entre elles
 - nécessité de transparence pour l'utilisateur
- > **modèle de référence** ou **modèle OSI** (*Open System Interconnection*) défini par l'ISO (*International Standardization Organization*)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 33

33

« ... protocolaire ... »

- L'échange d'information se fait selon un protocole : ensemble de règles compréhensibles par les entités communicantes
- Il y a des protocoles pour :
 - les applications
 - transporter/router l'information
 - émettre de l'information sur un support physique
- Ils doivent gérer en particulier :
 - les erreurs
 - la fragmentation et l'assemblage des données
- Ils sont généralement normalisés pour assurer l'interopérabilité et la transparence

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 34

34

Protocole

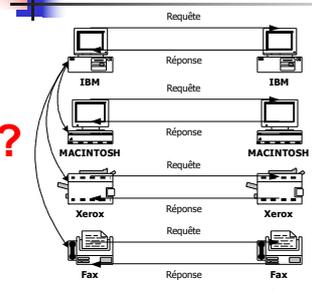
- Qu'est-ce qu'un protocole ?
 - Une implémentation d'un certain service
 - Un accord entre les deux parties sur la manière de communiquer
 - Définition des règles & des formats de données
 - Règles sans ambiguïté pour pouvoir être traduites par des logiciels ou des automates câblés



Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 35

35

Besoin de transparence ...



- ... à différents niveaux :
 - les services applicatifs
 - les protocoles d'échange
 - la sémantique de l'information
 - les techniques de connexion

-> protocoles normalisés
 -> architecture en **couches**

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 36

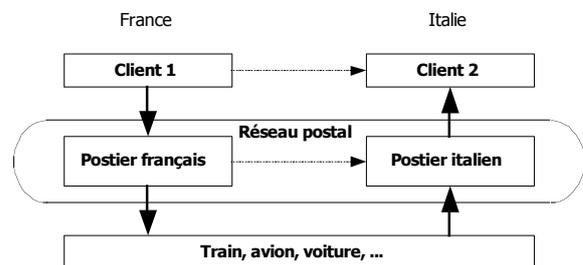
36

Architecture en couches

- « **une couche** » : un ensemble homogène destiné à accomplir une tâche ou à rendre un service
- Le découpage en couches permet de
 - dissocier des problèmes de natures différentes
 - HTTP/TCP/IP peut utiliser DNS, ARP, DHCP, RIP, OSPF, BGP, PPP, ICMP ...
 - rendre évolutive l'architecture : une nouvelle technologie ne remet en cause que la couche concernée
 - masquer les détails d'implémentation : une couche fournit certains services
 - faire de la réutilisation de service
 - sockets, DNS, ...

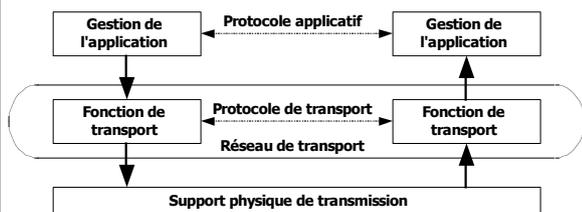
37

Exemple 1 : le courrier postal



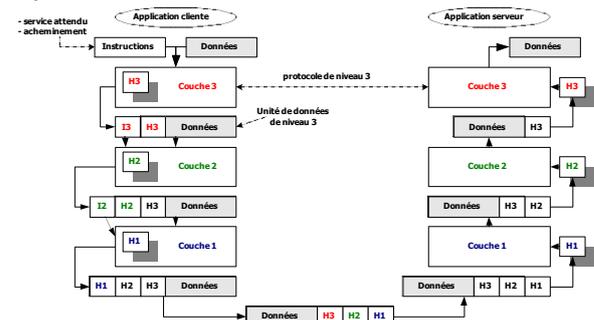
38

Un modèle simplifié à 3 couches



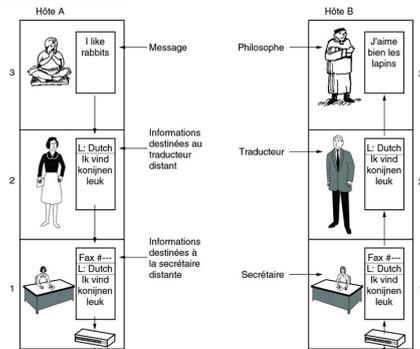
39

Principe d'une architecture en couches



40

Encore un exemple



41

Protocole et service (1)

- 2 types de dialogue :
 - dialogue vertical à l'aide de **primitives de service**
 - request, send, sonnerie de téléphone, décrocher, raccrocher, poster une lettre
 - dialogue horizontal entre **couches homologues** à l'aide du **protocole de niveau N**
- Service** : fonctionnalité offerte par le réseau
 - communication fiable de bout en bout, chiffrement des données, envoi lettre recommandée avec accusé de réception
- Protocole** : implémentation d'un service (format des paquets, échanges des messages, ...)
 - dire « ALLO » et « AU REVOIR », manière de décrocher ou raccrocher, faire signer le destinataire avec pièce d'identité...

42

Protocole et service (2)

- La couche N+1 demande un service à la couche N à l'aide d'une primitive de service de niveau N
- Les données de la couche N+1 sont encapsulées dans une unité de données de niveau N (en-tête couche N+1 et données N+1)
 - l'en-tête contient les infos nécessaires au traitement distant sur la couche homologue (identifiant du service, adresse du destinataire, compteurs de contrôle de l'échange, ...)
- La couche N rend le service de niveau N à la couche N+1 à l'aide du protocole de niveau N

43

Exemple de protocole

- Echange d'un fichier sur un réseau sans perte, FIFO, qui corrompt certains paquets
- Le service : fournir un transfert fiable de fichier
- Un protocole simple :
 - envoyer le fichier en une succession de paquets
 - envoyer un « checksum » pour chaque paquet
 - contrôler le checksum sur le récepteur et renvoyer un message OK ou Not-OK à l'émetteur
 - l'émetteur attend le OK ou Not-OK avant de demander le transfert du paquet suivant
 - l'émetteur attend le dernier message OK avant de clore la connexion
 - si Not-OK pour un paquet, re-transférer le paquet
- Ce protocole a besoin d'un protocole de transfert de paquets : comment transférer un paquet ?
-> architecture en couches

44

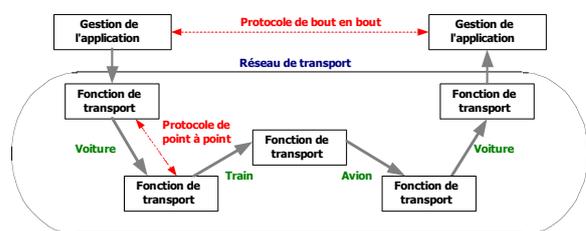
Un protocole doit spécifier ...

- La syntaxe de chaque message
 - que contient-il ?
 - format des en-têtes ?
- La sémantique de chaque message
 - que signifie tel message ?
 - un message « Not-OK » veut dire que le récepteur a un morceau du fichier qui est erroné
- Les actions à entreprendre lors de la réception d'un message
 - retransmettre le bon paquet en cas de réception d'un message « Not-OK »

45

Protocole bout-en-bout/point-à-point

- point à point : transport de l'information
 - contrôle du lien, contrôle/reprise sur erreur, adressage, acheminement
- bout en bout : s'exécute aux extrémités, vérifie intégrité et organise le dialogue applicatif



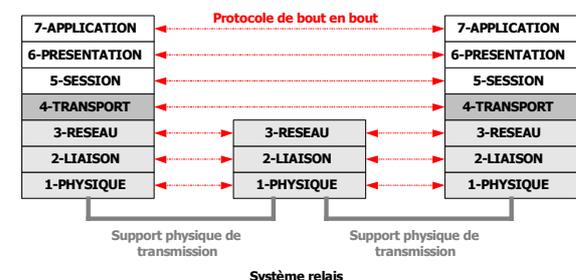
46

Le modèle de référence - OSI (1)

- Un standard permettant de connecter des systèmes ouverts
 - OSI : *Open System Interconnection*
 - système ouvert : qui implémente des protocoles ouverts
 - protocole ouvert : la description du protocole et ses modifications sont publiques
- Architecture protocolaire en couches
 - couches « hautes » orientées application
 - couches « basses » orientées transport
- Décrit formellement ce qu'est une couche, un service, un point d'accès, ...

47

Le modèle de référence - OSI (2)



48

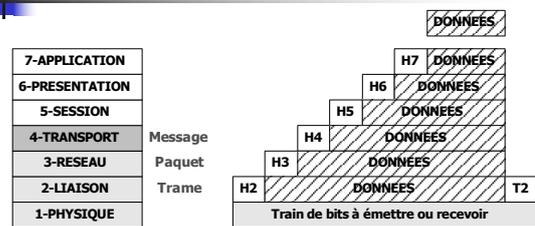
Le modèle de référence - OSI (3)

- **Physique** : relier les systèmes par un lien physique, transmission en série des bits de la trame
- **Liaison** : contrôler qu'une liaison peut être correctement établie sur ce lien, transmission des données sans erreur
- **Réseau** : assurer l'acheminement vers le bon destinataire (éventuellement via un ou plusieurs relais)
- **Transport** : contrôler que le transport s'est réalisé correctement de bout en bout
- **Session** : organiser le dialogue entre toutes les applications en gérant des sessions d'échange
- **Présentation** : traduire les données selon une syntaxe de présentation aux applications afin qu'elles soient compréhensibles par les deux entités
- **Application** : masquer à l'application les contraintes de la transmission

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 49

49

Le modèle de référence - OSI (4)



- La couche n ajoute l'en-tête H_n (encapsulation)
- La couche liaison ajoute un champ supplémentaire T_2 pour le contrôle de la transmission (FCS, *Frame Check Sequence*)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

50

50

Le modèle de référence - OSI (5)

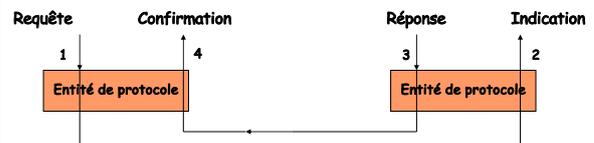
- Mécanismes pouvant être mis en œuvre dans une couche
 - L'adaptation de la taille des unités de données
 - Le multiplexage et l'éclatement des connexions
 - Le contrôle de flux
 - Le maintien en séquence
 - L'accusé de réception
 - La réinitialisation
 - Les données exprès
 - La détection, correction, notification d'erreur
 - La qualité de service

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 51

51

Les primitives de service (1)

- Mode connecté : communication téléphonique
 - phase d'établissement de connexion
 - permet une négociation du service
 - préserve en général l'ordre des paquets et la fiabilité



Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

52

52

Mode connecté – exemple RTC

- Interface utilisateur : combiné téléphonique
- Un individu : un numéro de téléphone
- Trois phases dans un appel :
 - Composition du numéro de téléphone : détermination et mémorisation d'un circuit dans le réseau téléphonique pour cette conversation
 - Dialogue entre les deux utilisateurs
 - Fermeture du circuit (libération des ressources prises dans le réseau)

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 53

53

Les primitives de service (2)

- Mode non connecté : envoi d'une lettre postale
 - permet l'envoi de données sans l'établissement d'une connexion au préalable
 - chaque paquet est indépendant des autres et peut suivre plusieurs chemins différents
 - on peut avoir un mode non-connecté avec accusé de réception (ex : lettre recommandée)



Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

54

54

Mode non connecté - service postal

- Interface utilisateur : boîte à lettres
 - Une lettre = un message + une enveloppe
 - Contenu de la lettre (message) inconnu du service postal
 - Délai de remise (temps de transport de la lettre + temps de traitement de la lettre par les facteurs)
 - Transport (chemins et moyens) inconnu de l'expéditeur et du destinataire
- Propriété du service :
- Une lettre pour chaque information à échanger
 - Quantité d'information limitée dans chaque lettre (poids)
 - L'adresse est recopiée sur chaque lettre
 - Pas d'horaire de dépôt
 - Pas de présence ou accord du destinataire

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

55

55

Mode non connecté - service postal

- Si plusieurs lettres sont émises de suite, elles sont traitées indépendamment, il n'y a aucune garantie qu'elles arrivent dans le même ordre au destinataire
- La poste traite chaque lettre individuellement et ne garde aucune trace de son passage
- La poste ne détecte pas la perte d'une lettre
- Ce type de service est parfois appelé **datagramme**

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

56

56

La couche « Physique » (1)

- Transfert de **bits** sur le canal physique
 - synchrone/asynchrone
 - simplex/haf-duplex/full-duplex
 - sur une liaison point à point ou multipoints
- Définition des supports et des moyens d'accès
 - spécifications mécaniques (connecteur)
 - spécifications électriques (niveau de tension)
 - spécifications fonctionnelles des éléments de raccordement (établissement, maintien, libération de la ligne) et des moyens d'adaptation

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

57

57

La couche « Physique » (2)

- Services fournis à la couche liaison (niveau 2)
 - établissement/libération de la connexion physique
 - transmission série ou // de n bits
 - identification des extrémités de la connexion physique
 - identification d'un circuit de données
 - horloge et récupération d'horloge pour la synchro
 - notification de dérangement

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

58

58

La couche « Liaison de données »

- Service de transfert de trames entre 2 systèmes adjacents
- Services fournis aux entités de la couche Réseau
 - établissement, maintien, libération de la connexion
 - délimitation et transfert des trames
 - maintien de l'ordre séquentiel
 - détection et correction de certaines erreurs
 - notification d'erreurs non corrigées
 - contrôle de flux
 - reconnaissance d'une séquence binaire

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

59

59

La couche « Réseau »

- Assure l'acheminement des paquets à travers les différents nœuds du réseau (systèmes relais)
- Réalise le routage, le contrôle de congestion, l'adaptation de la taille des blocs de données au capacité du sous réseau physique utilisé
- Segmentation et réassemblage des paquets
- Correction/détection d'erreurs, contrôle de flux
- Service de facturation de la prestation fournie par le sous-réseau de transport

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

60

60

La couche « Transport » (1)

- Assure aux couches supérieures **un transfert fiable** quelle que soit la qualité du sous-réseau de transport utilisé
- Contrôle du transfert de bout en bout des messages entre les 2 systèmes d'extrémités
 - établissement/libération des connexions de transport
 - détection et correction d'erreurs de bout en bout
 - contrôle de flux de bout en bout
 - multiplexage de plusieurs applications sur une même connexion de niveau 3
- Dernière couche orientée transport de contrôle de l'information

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

61

61

La couche « Transport » (2)

- Classification des réseaux selon
 - le taux d'erreurs signalées (détectées par la couche réseau mais non corrigées)
 - le taux d'erreurs résiduelles (non signalées)
 - -> types A, B, C selon QoS
- Le protocole de transport doit compenser la déficience de QoS du réseau sous-jacent
 - -> 5 classes de protocoles de transport
 - classe 0 : service minimum
 - classe 1 : + reprise sur erreur signalée, gel de référence
 - ...

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

62

62

La couche « Session » (1)

- Gère l'échange des données entre les applications distantes (couche Présentation transparente)
 - synchronisation des échanges
 - définition de points de reprise (ou point de synchronisation)
- Notion d'activité
 - un transfert autonome de données (transfert d'un fichier)
 - une connexion de session = plusieurs activités
 - une activité est découpée en unités de dialogue, séparées par des points de synchronisation majeure (si données précédentes transmises correctement)

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

63

63

La couche « Session » (2)

- Notion de jeton
 - disponible ou indisponible
 - si indisponible, service associé inutilisable
 - si full-duplex, usage du jeton non exclusif
- 4 jetons
 - de données : contrôle l'accès au transfert de données lors d'un échange à l'alternat
 - de terminaison : autorise le détenteur à libérer la connexion
 - de synchronisation mineure : pose de point de synchronisation mineure
 - de synchronisation majeure et d'activité : point de synchronisation majeure ou début/fin d'une activité

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

64

64

La couche « Présentation »

- Assure la mise en forme des données, les conversions de code nécessaires pour délivrer à la couche supérieure un message dans une syntaxe compréhensible
- Peut réaliser des transformations spéciales comme la compression ou le chiffrement des données
- Interface entre les couches qui assurent l'échange et celle qui l'utilise (couche application)

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

65

65

La couche « Application »

- Fournit au programme utilisateur un ensemble de fonctions permettant le bon déroulement des programmes communicants
 - transfert de fichiers
 - courrier électronique
 - ouverture d'un terminal distant
 - ...

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

66

66

Quid du modèle de référence (OSI) ?

- Pas de véritables implémentations du modèle
 - lenteur des travaux de normalisation
 - complexité des solutions adoptées
 - non conformité aux exigences des nouvelles applications
- OSI décrit tous les concepts et mécanismes nécessaires au développement d'une architecture de communication
 - reste la référence pour présenter une architecture !

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 67

67

Une version simplifiée du modèle OSI

- Les protocoles de l'Internet
 - Application FTP, HTTP, telnet, SMTP, ...
 - Transport TCP, UDP (entre 2 processus)
 - Réseau IP (routing)
 - Transmission entre 2 sites : pas de protocole spécifique

TCP *Transport Control Protocol*
UDP *User Datagram Protocol*
IP *Internet Protocol*

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 68

68

Architecture TCP/IP

Architecture OSI

7-APPLICATION
6-PRÉSENTATION
5-SESSION
4-TRANSPORT
3-RESEAU
2-LIAISON
1-PHYSIQUE

Architecture TCP/IP

FTP, Telnet, SMTP, HTTP, ...	NFS, XDR, RPC	Messages
TCP ou UDP		
Protocoles de routage	ICMP, ARP/RARP	Segments TCP Datagrammes UDP
802.X, HDLC, PPP, SLIP, ...		Datagrammes
PHYSIQUE		Trames

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 69

69

Interconnexion dans TCP/IP

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 70

70

Exemple d'une requête HTTP

<http://www.univ-lyon1.fr>

Application	Netscape	localisation de www.univ-lyon1.fr ? DNS : 134.214.100.218 appel d'une procédure HTTP-GET affiche le contenu de l'objet reçu
Système d'exploitation	Port 80 Port 53	ouverture d'une connexion TCP vers 134.214.100.218 sur le port 80 envoyer GET www.univ-lyon1.fr HTTP 1.0 réception de la réponse
	TCP UDP	envoi d'une demande de connexion, reçoit l'acceptation envoi des données, reçoit des acquittements reçoit les données, envoi des acquittements
Carte Ethernet	IP	envoi de paquets à destination de 134.214.100.218 vers le premier routeur dans une trame Ethernet reçoit des paquets
	Ethernet PHYSIQUE	encode une trame en bits puis en signaux et l'envoie sur le câble reçoit et décode les trames en retour

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 71

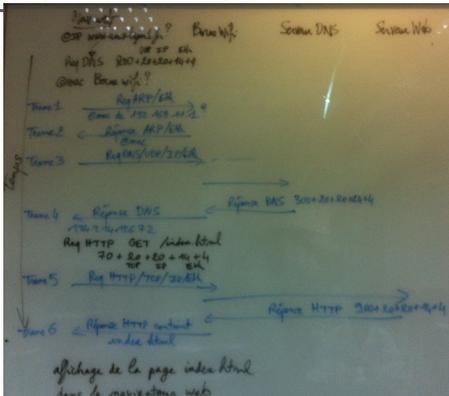
71

Exemple d'une requête HTTP

Olivier Glück Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux 72

72

Exemple d'une requête HTTP



Olivier Glück

73

73

Conclusion : modèles OSI et TCP/IP

- OSI
 - générique mais trop complexe à implanter
 - des inconsistances et des redondances
 - normalisation très lente liée à un type de réseau
- TCP/IP
 - protocoles existants mais dédiés à l'Internet
 - Recherche de simplicité, interopérabilité, évolutivité dans la conception initiale

Olivier Glück

Licence Informatique UCBL - Module LIFASR6 : Réseaux

74

74